K9-Ramdisk_4M 文件系统

1. linux 文件系统的基础知识

linux 文件系统至少应包括以下几个内容: 1.基本的文件系统结构,包含一些必需的目录如/bin /etc /dev /proc /lib /usr /tmp 等。 2.基本程序运行所需的库函数如 Glibc/uC_libc 3.基本的系统配置文件,如 rc,inittab 等脚本文件 4.必要的设备支持文件 如 /dev/hd* /dev/tty* 5.基本的应用程序 如 sh,ls,cp 嵌入式 linux 启动过程 1.在第一阶段完成硬件检测、初始化和内核的引导。 2.在第二阶段就是 init 的初始化过程。init 程序通常在/sbin 或/bin 下,从/etc/inittab 获取所有 的信息。 所谓的 4M 大小的文件系统,其在 Flash 里面存放的文件一般为压缩文件,并没有 4M;只 有当此压缩经拷贝到 SDRAM 并解压之后,才是真实的 4M 大小。

2. 开发 Linux 文件系统的二种方法

对于 Linux 文件系统的开发,有两种方法,一种就是自己从头开始建立根文件系统, 另外一种是下载或者获取一个已经生成的文件系统,然后在此基础上添加和修改,最后形成自己的文件系统。

2.1 以一个建好的文件系统为基础来创建

K9 提供简单可用的 4M 文件系统 k9fs4m.gz,用户可以直接使用,或者在这个文件系统的基础上进行自己的文件系统开发。

步骤如下:

- 文件夹设置
 创建文件夹/mnt/tmp_k9fs
 将 k9fs4m.gz 存放在/usr/local/arm/k9fs下面
- 解开压缩 gunzip k9fs4m.gz
- 影象文件挂装
 - mount -o loop k9fs4m /mnt/tmp_k9fs
- 对/mnt/tmp_k9fs 目录进行操作,增减文件 bash\$ cd /mnt/tmp_k9fs bash\$ do_what_you_want (create directories, files ...) #如在 usr 目录下添加 k9hello 的可执行文件
- 到影象文件目录下 bash\$ cd /usr/local/arm/k9fs
- 卸装文件系统
 - bash\$ umount /mnt/tmp_k9fs
- 压缩文件系统,生成最终的文件系统影象

bash\$ gzip -v9 k9fs4m 最后,检查 k9fs4m.gz 大小,尽量使 k9fs4m.gz 小于 2816(KB)。 至此,重新生成了用户自己的 4M 文件系统,文件名仍为 k9fs4m.gz 2.2 自己建立根文件系统 一般创造根文件系统可以有下面步骤: ● 创建一定大小的根文件系统 mke2fs -vm0 /dev/ram 4096 #4096 表示是创建 4M 的文件系统 ● 根文件系统挂装 mount -t ext2 /dev/ram /mnt #ext2 表示创建的是 ext2 文件系统 文件系统的操作 cd /mnt cp /bin, /sbin, /etc, /dev ... files in mnt cd ../ 去除挂装 umount /mnt 文件系统生成 dd if=/dev/ram bs=1k count=4096 of=k9fs4m ● 得到文件系统影象 gzip - v9 k9fs4m 最后,检查 k9fs4m.gz 大小,尽量使 k9fs4m.gz 小于 2816(KB)。

至此,生成了用户自己的 4M 文件系统,文件名为 k9fs4m.gz

mke2fs 是用于在任何设备上创建 ext2 文件系统的实用程序,它创建超级块、索引节 点以及索引节点表等等。

在上面的用法中,/dev/ram 是上面构建有 4096 个块的 ext2 文件系统的设备。然后,将这个设备(/dev/ram) 挂装在名为 /mnt 的临时目录上并且复制所有必需的文件。一旦复制完这些文件,就卸装这个文件系统并且设备(/dev/ram)的内容被转储到一个文件(k9fs4m)中,它就是所需的 Ramdisk (Ext2 文件系统)。

上面的顺序创建了一个 4 MB 的 Ramdisk,并用必需的文件实用程序来填充它。

```
发布时间: 2007.04.26 06:34
                            来源:赛迪网技术社区
                                                  作者: skid
1 建立根文件系统结构
#mkdir rootfs
#cd rootfs
#mkdir bin dev etc lib proc sbin tmp usr var
#chmod 1777 tmp
#mkdir usr/bin usr/lib usr/sbin
#mkdir var/lib var/lock var/log var/run var/tmp
#chmod 1777 var/tmp
2 准备链接库
#cd ${OBJ_LIB}/1ib (${OBJ_LIB}是交叉编译环境的目录)
#for file in libc libcrypt libdl libm \setminus
>libpthread libresolv libutil
>do
>cp $file-*.so /home/fortis/rootfs/lib
>cp -d $file.so.[*0-9] /home/fortis/rootfs/lib
>done
#cp -d ld*.so* /home/fortis/rootfs/lib
3 使用 busybox 制作系统应用程序
3.1 下载 busybox (http://www.busybox.net/) 并解压。
3.2 进入解压后的目录,配置 Busybox
$make menuconfig
Busybox Settings >
General Configuration >
[*] Support for devfs
Build Options >
[*] Build BusyBox as a static binary (no shared libs)
/* 将 busybox 编译为静态连接, 少了启动时找动态库的麻烦 */
[*] Do you want to build BusyBox with a Cross Compiler?
(/usr/local/arm/3.3.2/bin/armlinux)
Cross Compiler prefix/* 指定交叉编译工具路径 */
Init Utilities >
[*] init
[*] Support reading an inittab file
/* 支持 init 读取/etc/inittab 配置文件,一定要选上 */
Shells >
Choose your default shell (ash) >
 /* (X) ash 选中 ash, 这样生成的时候才会生成 bin/sh 文件
   * 看看我们前头的 linuxrc 脚本的头一句:
   * #!/bin/sh 是由 bin/sh 来解释执行的*/
[*] ash
Coreutils >
```

附录一: 网上收集的 RAMDISK 文章—Linux 下用 BusyBox 制作 Ramdisk 全过程

[*] cp [*] cat [*] ls [*] mkdir [*] echo (basic SuSv3 version taking no options) [*] env [*] mv [*] pwd [*] rm [*] touch Editors > [*] vi Linux System Utilities > [*] mount [*] umount [*] Support loopback mounts [*] Support for the old /etc/mtab file Networking Utilities > [*] inetd /* * 支持 inetd 超级服务器 */ 3.3 编译并安装 Busybox \$make TARGET ARCH=arm CROSS=armlinux\ PREFIX=/home/arm/dev_home/rootfs/my_rootfs/ all install PREFIX 指明安装路径:就是我们根文件系统所在路径。 4 准备所需的设备文件 可以直接拷贝宿主机上的,或者自建几个就是。 #cd rootfs/dev #mknod -m 600 console c 5 1 5 创建 linuxrc 文件 内容如下: \$ vim rootfs/linuxrc #!/bin/sh echo "Hello linux ,gggggg" exec /sbin/init 然后修改权限: chmod 775 linuxrc

6 制作 initrd 映象文件 #mkdir initrd #dd if=/dev/zero of=initrd.img bs=1k count=8192 #/sbin/mke2fs -F -v -m0 initrd.img #mount -o loop initrd.img initrd

K9

#cp -av rootfs/* initrd
#umount
#gzip -9 initrd.img

K9

```
附录二: 群友编写的 Ramdisk 制作文章——作者 dandan
1、编译busybox
(1) 解压源码
# cd /work
# tar -zxf
busybox1.4.1.
tar.gz
(2) 修改源码(解决静态编译busybox 时的BUG)
/work/busybox1.4.1/
applets/applets.c 作以下修改
/* Apparently uclibc defines GLIBC (compat trick?). Oh well. */
/*#if ENABLE_STATIC && defined(__GLIBC__) && !defined(__UCLIBC__)
#warning Static linking against glibc produces buggy executables
#warning (glibc does not cope well with 1d -gcsections).
#warning See sources.redhat.com/bugzilla/show bug.cgi?id=3400
#warning Note that glibc is unsuitable for static linking anyway.
#warning If you still want to do it, remove -W1,
-gcsections
#warning from toplevel
Makefile and remove this warning.
#endif*/
(3) 修改Makefile
ARCH ?= $(SUBARCH)
CROSS COMPILE ?=
改为
ARCH ?= arm
CROSS COMPILE ?=armlinux (
4) 配置busybox
# cd /work/busybox1.4.1
# make defconfig
# make menuconfig
(5) 配置选项(没有提到的选项使用默认设置)
Busybox Settings>
Build Options>
[*] Build BusyBox as a static binary (no shard libs)
Installation Options>
[*] Don't use /usr
Linux Module Utilities>(动态加载容易出错,故暂不用)
[] insmod
[] rmmod
[] lsmod
[] modprobe
Miscellaneous Uvilities>(默认有这两项,编译通不过,故暂不用,原因待查)
```

```
[] readahead
[] taskset
Shells>
Choose your default Shell>(特别重要,不然进入LINUX 后无法找到SHELL)
(X) ash
[*]所有选项
(6) 编译busybox
# cd /work/busybox1.4.1
# make
# make install
2、定制文件系统
(1) 创建目录结构
# cd /work/fs
# mkdir dev etc lib mnt proc usr
(2) 创建设备节点
# cd /work/fs/dev
# mknod console c 5 1
# mknod full c 1 7
# mknod kmem c 1 2
# mknod mem c 1 1
# mknod null c 1 3
# mknod port c 1 4
# mknod random c 1 8
# mknod urandom c 1 9
# mknod zero c 1 5
# for i in `seq 0 7`; do (特别注意, ` 不是单引号, 而是TAB健上边那个, 下同)
# mknod loop$i b 7 $i
# done
# for i in `seq 0 9`; do
# mknod ram$i b 1 $i
# done
# 1n -s ram1 ram
\# mknod tty c 5 0
# for i in `seq 0 9`; do
# mknod tty$i c 4 $i
# done
# for i in `seq 0 9`; do
# mknod vcs$i b 7 $i
# done
\# \ln -s vcs0 vcs
# for i in `seq 0 9`; do
# mknod vcsa$i b 7 $i
# done
# 1n -s vcsa0 vcsa
```

K9

```
(3) 添加应用程序
# cd /work
# cp -a ./busybox1.4.1/_install/* ./fs
(4) 配置系统文件
# cd /work
# tar -zxf rootfs.tar.gz
# cp -a ./rootfs/etc/* ../fs/etc
(5) 添加运行时库(主要是网络命令和DNS解析使用)
# cd /work
# cp -a
./rootfs/lib/*./fs/lib
3、制作RAMDISK (编译成UBOOT格式导致加载错误,故不用)
# cd /work
# mkdir /mnt/initrd
# dd if=/dev/zero of=K9.img bs=1k count=4096
# mkfs.ext2 -F K9.img
# mount - o loop K9.img /mnt/initrd
# cp -a ./fs/* /mnt/initrd
# mount /mnt/initrd
\# gzip – best – c K9.img > K9.img.gz
4、发布RAMDISK到TFTP
# cp /work/K9.img.gz /tftpboot
```