WORKBENCH 学习指导

1. 首先看看软件启动后的界面。我得版本是 IAR3.10A

IAR Embedded Workbench IDE	
<u>File Edit View Project Tools Wi</u>	ndow <u>H</u> elp
🗅 😅 🖬 🕼 🎝 🖬 🛍 י	o cu 🔽 🔪 🖌 🔽
Workspace ×	- ×
·	
Files 🔽 📴	
Ready	NUM //

2. 创建新工程

ile <u>E</u> dit <u>V</u> iew	Project Tools	s <u>W</u> indow	Help	
D 🚅 🖪 ∉ ∕orkspace	Add Eiles Add Group. Edi <u>t</u> Configu	 urations		如图选
Files	Remo <u>v</u> e			创建新
	Create <u>N</u> ew Add <u>E</u> xisting) Project g Project		柱
	Options,		Alt+F7	
	Make Compile Rebuild All Clean		F7 Ctrl+F7	
	Stop Build		F8	
	Debug		Ctrl+D	

3. 如下图选择文件类型

Create New Project 🔀	洗择新建
Tool chain: MSP430	工程后的
Project templates:	画面。
Empty project	然后选择 C ->main
Description: C project using default tool settings including an empty main.c file.	
OK Cancel	

4. 选择 OK 后的。

另存为	? ×
保存在 (I):	🗊 DISK1_VOL2 (D:)
 一次 <li< th=""><th>beidata quartfft 创建新文件夹 data shx_test 创建新文件夹 dv tools tools entertain Ulead VideoStudio 6 SE DVD Werlog sdy MarioXP120 Verilog sdy 高程 Microsoft Visual Studio 高程 Gliphic for the state of the stat</th></li<>	beidata quartfft 创建新文件夹 data shx_test 创建新文件夹 dv tools tools entertain Ulead VideoStudio 6 SE DVD Werlog sdy MarioXP120 Verilog sdy 高程 Microsoft Visual Studio 高程 Gliphic for the state of the stat
工程文色	+名 利用着个可以新建个目录 ,也就是你的工程程序的

5. 建好好的工程

🔀 IAR Embedded Workbench IDE		
<u>File Edit View Project Tools Wi</u> r	idow <u>H</u> elp	
🗋 D 😅 🖬 🚭 🕹 🗛 🛍 🛤	⊃ <≃ 💌 🦻 ≽ 🖕	🛬 🛐 🕼 😲 G
Workspace ×	main.c	+ x
Debug		
Files 🔽 🖾	int main(void)	
E Shx_test 🗸	return 0;	
H Haimain.c ★	}	
		_
shx_test	[fo] 🔍	
× Log		
8		
5		
🔠 Build Debug Log		×
Ready	Ln 6, Col 1	NUM //

工程建好后的样子,这时你就可以在main里面写代 码了。另外在iar目录下面有个example,你可以看 看。针对不同的msp430有不同的目录。

6. 对工程的一些设置		
💥 IAR Embedded Workbench II	DE	
<u>File E</u> dit <u>V</u> iew <u>P</u> roject <u>T</u> ools	<u>W</u> indow <u>H</u> elp	
D 🛩 🖬 🚙 X 🖻 💼	ю сч	
Workspace	× main.c	1
Debug		
Files 💌 🛤	int mein(void)	右键点击,选
Shx_te Options	return 0;	择options。
H → I mair → Make	}	会有如下界面
<u>Make</u> Compile		
Bebuild All		
Clean		
Stop Build		
Add Files		
Add Group	_]]	
Remo <u>v</u> e		
Set as Active		

7. 设置对应的片子



这就是你针对哪个片子编程。默认时 msp430F149, 也就是我现在用的。

8. 库的设置

Options for node "shx_l	test - Debug" 🛛 🗙
Category: General Options C/C++ compiler Assembler Custom Build Linker Debugger Simulator FET Debugger	Target Output Library Configuration Library Options St Library: Description: CLIB Use the legacy C runtime library. None Use the legacy C runtime library. Normal DLIB Use the legacy C runtime library. Custom DLIB Image: Cliston CLIB Custom CLIB Image: Cliston CLIB MTOOLKIT_DIR\$\LIB\CLIB\cl430f.r43 Image: Cliston CLIB Mone Image: Cliston CLIB MTOOLKIT_DIR\$\LIB\CLIB\cl430f.r43 Image: Cliston CLIB MTOOLKIT_OL Image: Cliston CLIB MTOOL Image: C
st.	

刚才选择的时c编程方法,所以这里选择 CLIB. 不过选择Normal DLIB业应该可以, 不过不行。会有错误。还是选择CLIB吧。 9. 仿真设置。

Options for node "shx_te	est - Debug"	×
Options for node "shx_te Category: General Options C/C++ compiler Assembler Custom Build Linker Debugger Simulator FET Debugger	Setup Plugins Driver FET Debugger Setup macro Setup macro Use setup file Device description file Device defaul: \$TOOLKIT_DIR\$\config\msp430F149.ddf	Factory Settings
	OK	Cancel
选择仿真方式	, 如果选择FET Debugger,	则必须

有硬件板子才行,也就是可以下载到430中。否则就只能选择Simulator,也就是软件仿真了。

10. 编写主程序



11. 存储 workspace. 存储到你的工程目录下, 名字就同共程的名字相同就行了, 不同也没关系。

A IAR Embedded Workbench IDE	
Eile Edit View Project Tools Window Help	
New Ctrl+N 🗠 🖘 🔽 🔽 🕅 🛱 💱 🖗 💭	
Open Ctrl+O	• x
<u>Close</u>	
Open Workspace finclude"stdio.b"	
Save Workspace - int main(void)	
Clos <u>e</u> Workspace	
Save Ctrl+S int i;	
<pre>char *p="Dear,ILOVEU!"; Save As</pre>	
Save All nrintf("the number is 2d \n" i).	
Page Setup	
Print Ctrl+P return 0;	
	Ì
Exit	
Wed Dec 01 20:08:21 2004: Loaded module	
Wed Dec 01 20:08:21 2004: Target reset	
Wed Dec 01 20:15:54 2004: Program exit reached.	
Build Debug Log	×
Save the Workspace file In 12, Col 1 NUM	

12. 运行, 仿真。

